

**ZARZĄDZENIE NR 120/20
BURMISTRZA DUKLI**

z dnia 24 sierpnia 2020 r.

**w sprawie ogłoszenia wyników otwartego konkursu projektów na rozwój sportu w Gminie Dukła
w dziedzinie piłki nożnej w roku 2020**

Na podstawie art. 27 ust. 1 ustawy z dnia 25 czerwca 2010 r. o sporcie (Dz. U. z 2020 r., poz. 1133), § 11 ust. 1 i ust. 2 uchwały Nr XXIV/138/12 Rady Miejskiej w Dukli z dnia 27 września 2012 roku w sprawie zmiany uchwały określającej warunki i tryb wsparcia finansowego zadania własnego Gminy Dukła w zakresie tworzenia warunków sprzyjających rozwojowi sportu (Dz. Urz. Województwa Podkarpackiego z 2012 r., poz. 2125) oraz w związku z zarządzeniem nr 108/20 Burmistrza Dukli z 17 lipca 2020 roku w sprawie ogłoszenia otwartego konkursu projektów na rozwój sportu w dziedzinie piłki nożnej w Gminie Dukła w roku 2020, Burmistrz Dukli zarządza, co następuje:

§ 1. Ogłasza wyniki otwartego konkursu projektów na rozwój sportu w dziedzinie piłki nożnej w Gminie Dukła w roku 2020, stanowiące załącznik do niniejszego zarządzenia.

§ 2. Wykonanie zarządzenia powierza Zastępcy Burmistrza Dukli.

§ 3. Zarządzenie podlega ogłoszeniu w Biuletynie Informacji Publicznej Urzędu Miejskiego w Dukli, na stronie internetowej Gminy Dukła oraz na tablicy ogłoszeń Urzędu Miejskiego w Dukli.

§ 4. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Burmistrz

Andrzej Bytnar

Załącznik do zarządzenia Nr 120/20

Burmistrza Dukli

z dnia 24 sierpnia 2020 r.

Wyniki otwartego konkursu projektów na rozwój sportu w dziedzinie piłki nożnej w Gminie Dukla w roku 2020

LP	Nazwa Klubu	Nazwa zadania	Wysokość dotacji (zł)
1.	<i>Klub Sportowy Przełęcz Dukla</i>	Rozgrywki ligowe seniorów w piłce nożnej	10 000,00
2.	<i>Uczniowsko-Ludowy Klub Sportowy Huragan w Jasionce</i>	Rozwój sportu na terenie Gminy Dukla	9 000,00
3.	<i>Ludowy Klub Sportowy Zorza Łęki Dukielskie</i>	Rozwój sportu w dziedzinie piłki nożnej w Gminie Dukla w 2020 roku	7000,00
4.	<i>Ludowy Klub Sportowy Iwelka Iwla</i>	Rozwój sportu w dziedzinie piłki nożnej w Gminie Dukla w roku 2020	4000,00